

Reglement

Schweizermeisterschaft Freefly 2018

Team / Durchgänge

- Ein Team besteht aus 2 Performer und 1 Video.
- Der Videomann kann bei mehreren Teams filmen. (Nur der Videomann).
- Der Wettkampf geht über vier Runden.
- Ab zwei vollständigen Durchgängen gibt es eine offizielle Wertung.
- Ein Streichresultat gibt es nur bei vier kompletten Runden.
- Die Sprünge muss das Team selbständig zwischen Freitag 13 Uhr und Samstagabend ausführen. (Wetterabhängig Sonntag)
- Die Sprünge sind nacheinander zu machen; keine Trainings sprünge dazwischen.
- Bitte berücksichtige allfällige Wartezeiten infolge Wetter oder Fliegerauslastung.

Figuren / Programm

- Pool von 20 Figuren mit unterschiedlicher Schwierigkeit und Werten.
Ist im Anhang Dive Pool definiert.
- Je Sprung sind vom Dive Pool vier unterschiedliche Figuren auszuwählen, unter diesen muss eine Belly, Belly/Back Figur sein. → (SFC 01/ 02/ 06/ 20)
- Die ausgewählten Figuren sind vorgängig in richtiger Reihenfolge anzugeben.
- Figuren und Reihenfolge können pro Runde und pro Team verschieden sein.
- Das Programm ist nach vier gezeigten Figuren zu wiederholen.

Wertung / Punkte

- Bewertet wird ausschliesslich die Anzahl der gezeigten Figuren.
- Pro korrekt gezeigten Figur wird deren Wert summiert.
- Gewinner ist das Team mit der höchsten Summe über die gewerteten Runden.
- Die angegebene Reihenfolge der Figuren ist zwingend.
- Keine Punkte für Figuren ausserhalb vom angegebenen Programm.
- Die Arbeitszeit beträgt **35 Sekunden**.
- Ein Protest ist auf der Grundlage und gemäss dem Sporting Code mit Anhängen dem Chief-Judge einzureichen. Entscheidungen treffen als letzte Instanz das OK zusammen mit den Judgen. Es soll ein fairer Wettkampf sein.

Ausführung

- Die erste Figur kann gelinkt ab Exit gezeigt werden.
- Zwischen jeder Figur muss der Griff **sichtlich** separiert sein.